Все используемые данные в javascript имеют определенный тип. В JavaScript имеется пять примитивных типов данных:

* **String**: представляет строку
* **Number**: представляет числовое значение
* **Boolean**: представляет логическое значение true или false
* **undefined**: указывает, что значение не установлено
* **null**: указывает на неопределенное значение

Все данные, которые не попадают под вышеперечисленные пять типов, относятся к типу **object**

|  |
| --- |
| var x = 45;  var y = 23.897; |

В качестве разделителя между целой и дробной частями, как и в других языках программирования, используется точка.

**Строки**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | var companyName = "Бюро \"Рога и копыта\""; |

Также мы можем внутри стоки использовать другой тип кавычек:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var companyName1 = "Бюро 'Рога и копыта'";  var companyName2 = 'Бюро "Рога и копыта"'; |

**object**

Тип object представляет сложный объект. Простейшее определение объекта представляют фигурные скобки:

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | var user = {}; |

Объект может иметь различные свойства и методы:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var user = {name: "Tom", age:24};  console.log(user.name); |

В данном случае объект называется user, и он имеет два свойства: name и age.

var xNumber;  // тип undefined

console.log(xNumber);

xNumber = 45;  // тип number

console.log(xNumber);

xNumber = "45"; // тип string

console.log(xNumber);

var xNumber = 45;  // тип number

var yNumber = xNumber + 5;

console.log(yNumber); // 50

xNumber = "45"; // тип string

var zNumber = xNumber + 5

console.log(zNumber); // 455

**Оператор typeof**

С помощью оператора **typeof** можно получить тип переменной: